|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **WYKAZ POMOCY DYDAKTYCZNYCH** | | | | | | | |
| **Lp.** | **Nazwa towaru materiału , opis , parametry...** | **szt./komp.** | **Cena jednostkowa brutto** | **Wartość netto  (ilość x cena jednostkowa netto)** | **Wartość VAT (zbiorczo)** | **Wartość brutto**  **(ilość x cena jednostkowa)** | **Uwagi** |
| **1.** | **Program do koncentracji pamięci przeznaczony do wykorzystania na zajęciach korekcyjno - kompensacyjnych, rewalidacyjnych, dydaktyczno - wyrównawczych oraz innych mających na celu kształtowanie i usprawnienie funkcji poznawczych, spostrzegania, pamięci i koncentracji uwagi**  Zestaw interaktywnych ćwiczeń stymulujących funkcje poznawcze, a także usprawniających spostrzeganie, pamięć i koncentrację uwagi.  Skład zestawu: Pamięć wzrokowa, Pamięć słuchowa, Pamięć słuchowo-wzrokowa, Spostrzegawczość, Szybkość reakcji, Podzielność uwagi, Skupienie, Łamigłówki, Koordynacja wzrokowo-ruchowa, Rozmaitości, poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów  Minimum 600 ekranów interaktywnych, a także zbiór kart pracy do wydruku.  Zestaw musi zawierać również tradycyjne materiały edukacyjne uzupełniające multimedialne ćwiczenia.  Dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego.  Bezpłatne aktualizacje programu, Licencja na 4 stanowiska. | **1** |  |  |  |  |  |
| **2.** | **Zestaw programów do logopedii**  Minimum 3500 ekranów interaktywnych i minimum 700 kart pracy do wydruku, minimum 20 programów i minimum 40 działów w tym różnicowanie głosek syczących, różnicowanie głosek syczących i szumiących, kartoteka terapeuty i pomocnik diagnostyczny, Mowa bezdźwięczna, Słuch fonemowy, Kartoteka terapeuty i pomocnik diagnostyczny.  Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia  Dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego, Zestaw ćwiczeń i gier, zestaw wydrukowanych kart pracy  Bezpłatne aktualizacje programu, Licencja na 4 stanowiska. | **1** |  |  |  |  |  |
| **3.** | **Program kształtujący kompetencje emocjonalno-społeczne**  Pakiet musi zawierać trzy moduły: kontrola emocji, kompetencje emocjonalno-społeczne, inteligencja emocjonalna.  Skład pakietu: program multimedialny, obejmujący ok. 100 ćwiczeń multimedialnych, poradnik metodyczny wraz ze scenariuszami do pracy z dziećmi oraz instrukcją obsługi programu w wersji drukowanej minimum 3 przykładowe scenariusze jak pracować z dziećmi, wykorzystując multimedia, minimum 90 kart pracy wydrukowanych oraz w wersji elektronicznej do samodzielnego wydruku, które stanowią dopełnienie gier animacyjnych. Grę Wyobraźnik, która składa się z minimum 24 ilustrowanych tematycznych kart, które mogą być wykorzystywane jako karty metaforyczne.  Licencja otwarta - nieograniczona ilość użytkowników bez konieczności instalowania aplikacji. | **1** |  |  |  |  |  |
| **4.** | **Program wspierający kształcenie kompetencji emocjonalno-społecznych w kontekście sytuacji kryzysowych i traumatycznych**  Zestaw musi zawierać dwa podręczniki metodyczne dla nauczyciela zawierające gotowe scenariusze lekcji,  drukowane karty pracy, interaktywne plansze z 11 popularnymi metodami aktywizującymi, takimi jak mapa skojarzeń, metaplan, piramida priorytetów, zestaw kart „Pomyśl inaczej”  Zestaw musi również zawierać tematy z zakresu pomocy pedagogiczno-psychologicznej  Co zmieniła w naszym życiu pandemia?, Izolacja, Emocje na skraju, Prawa człowieka – prawa dziecka, Dobro kontra zło, czy świat jest czarno-biały?, Małe rzeczy. Oraz zagadnienia społeczna tj. Dyskryminacja, Hejt i cyberprzemoc, Fake news, Emocje, Depresja, Choroby, Uzależnienia, Zakazy i nakazy, Tolerancja, Rozwód, Religijność  Tradycja a nowoczesność, Zjawisko zła na świecie, Seksualność, Molestowanie seksualne. | **1** |  |  |  |  |  |
| **5.** | **Program multimedialny – pakiet rewalidacja, przeznaczony do pracy z dziećmi niedosłyszącymi oraz z niepełnosprawnością intelektualną, obejmujący część logopedyczną oraz percepcję słuchową**  **Program logopedyczny składa się z:**  aplikacji nauczyciela/terapeuty, programu do diagnozy, programu terapeutycznego.  Program musi zawierać:  Minimum 550 ćwiczeń multimedialnych, 210 kart pracy, poradnik metodyczny, pomoce dydaktyczne i wydrukowane karty pracy, multimedialne ćwiczenia w programie muszą być przygotowane w kilku wersjach, o różnych stopniach trudności, co zapewni możliwość ich dostosowania do wieku i poziomu umiejętności. Musi również posiadać cztery kategorie poznawcze: funkcje językowe, funkcje wzrokowe, pamięć, myślenie.  Obejmuje następujące rodzaje ćwiczeń:  uzupełnienie wyrazów poprzez dopisywania liter i sylab, sylabizowanie, oddzielanie słów od siebie, budowanie zdań, ćwiczenia z pamięci i słuchu, ćwiczenia grafomotoryczne na kartach pracy, ćwiczenia z wyrazami podczas których dziecko uczy się wyróżniać samogłoski, spółgłoski i sylaby, dążąc do sprawnego odczytywania i zapisywania wyrazów o coraz dłuższej i bardziej skomplikowanej strukturze, ćwiczenia ze zdaniami polegające na rozumieniu i zapamiętywaniu tekstu.  **Program wspomagający usprawnianie i rozwój percepcji słuchowej, a także wspierający koncentrację uwagi.**  Zawartość programu:  Poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów.  Minimum 500 ekranów interaktywnych i minimum 200 kart pracy do wydruku  Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia  Dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego.  Bezpłatne aktualizacje programu, Licencja bezterminowa na cztery stanowiska.  Musi posiadać następujące działy: Rozpoznawanie i różnicowanie dźwięków, Sekwencje i rytmy, Słuch fonemowy, Analiza i synteza słuchowa, Pamięć słuchowa, Rymy i zagadki, Zabawy słuchowe.  Musi posiadać deklaracje Wytwórcy o Zgodności WE Wyrobu Medycznego (kl. 1). | **1** |  |  |  |  |  |
| **6.** | **Monitor interaktywny wraz z dedykowanym uchwytem ściennym, usługą montażu, uruchomieniem sprzętu oraz przeszkoleniem nauczycieli w zakresie obsługi**  **Parametry:**  Przekątna 85.6", 217.4cm  Rozdzielczość fizyczna 3840 x 2160 (8.3 megapixel 4K UHD)  Format obrazu 16:9  Jasność mimimum 400 cd/m²  Kontrast statyczny 4000:1  Dynamic contrast 8000:1  Czas reakcji (GTG) 8ms  Kolory 1.07B (8bit+FRC)  Powierzchnia robocza szer. x wys. 1895 x 1066mm, 74.6x 42"  Technologia dotykowa PureTouch-IR  Dokładność dotyku +- 1.5mm  Dotyk wykonywany stylusem, palcem, w rękawiczce  Interfejs dotykowy USB  Analogowe wejścia sygnału VGA x1 (max. 1920x1080 @60Hz)  Cyfrowe wejścia sygnału HDMI x3 (v.2.0, max. 3840x2160 @60Hz, YUV444)  USB-C x1 (v.3.2 (Gen 1, 5Gbit), 3840x2160 @60Hz - RGB444 - ( 65W charging, Touch)  Wejścia audio Mini jack x1  Cyfrowe wyjścia sygnału HDMI x1 (3840x2160 @60Hz)  Wyjścia audio S/PDIF (Optical) x1  Mini jack x1  Wbudowane głośniki 2 x 16W (Przód)  HDCP HDMI 1: 2.1, USB-C: 2.2  Port USB x5 (odtwarzanie multimediów / urządzenia peryferyjne / pamięć - przód: 2x v.3.2 (Gen 1, 5Gbit), prawy bok: 2x v.3.2 (Gen 1, 5Gbit), 1x USB-C v.3.2 (Gen 1, 5Gbit))  RJ45 (LAN) x2 (Automatyczne przełączanie na PC i Androida, 1000 MB)  WiFi tak (Moduł WiFi OWM002 - Dwuzakresowy moduł WiFi (2,4 GHz / 5 GHz), Standard Wi-Fi: IIEEE 802.11 a / b / g / n / ac, Obsługa Bluetooth: 2.1 / 3.0 / 4.2 / 5.0)  Hardware Quad core A55 CPU, Mali G52 GPU, 4GB RAM, wewnętrzna pamięć 32GB  Ekstra Moduł WiFi (OWM002), gniazdo na opcjonalny komputer typu OPS Slot PC, 4x pióro dotykowe  Maksymalny czas pracy bez przerwy 24/7  Odtwarzanie multimediów tak  Grubość szkła 3mm  Twardość szkła 7H  Redukcja niebieskiego światła Tak  **Gwarancja do 5 lat**  Żywotność Matrycy minimum 50.000 godzin  Kable zasilający, USB, HDMI  Rysik x4 (Rysik z dwiema końcówkami)  Instrukcje skrócona instrukcja obsługi, instrukcja bezpieczeństwa  Pilot tak (baterie w zestawie)  Zużycie energii max: 230W typowo, 0.5W stand by, 0.3W  Waga max: 59 kg | **4** |  |  |  |  |  |