|  |
| --- |
| **WYKAZ POMOCY DYDAKTYCZNYCH** |
| **Lp.** | **Nazwa towaru materiału, opis, parametry...** | **szt./komp.** | **Cena jednostkowa brutto** | **Wartość netto (ilość x cena jednostkowa netto)** | **Wartość VAT (zbiorczo)** | **Wartość brutto****(ilość x cena jednostkowa)** | **Uwagi** |
| **1.** | **Zestaw programów multimedialnych dla dzieci z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności językowej.** Minimum 3500 ekranów interaktywnych i minimum 700 kart pracy do wydruku, minimum 20 programów i minimum 40 działów w tym różnicowanie głosek syczących, różnicowanie głosek syczących i szumiących, kartoteka terapeuty i pomocnik diagnostyczny, Mowa bezdźwięczna, Słuch fonemowy, Kartoteka terapeuty i pomocnik diagnostyczny.Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczeniaDostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego, Zestaw ćwiczeń i gier, zestaw wydrukowanych kart pracyBezpłatne aktualizacje programu, Licencja na 4 stanowiska. | **1** |  |  |  |  |  |
| **2.** | **Zestaw multimedialnych ćwiczeń do kształcenia i treningu umiejętności czytania ze zrozumieniem dla uczniów posługujących się językiem polskim.**Minimum 900 ekranów interaktywnych, kart pracy do wydruku.Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia.Dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego.Bezpłatne aktualizacje programu, licencja bezterminowa na 9 stanowisk. | **1** |  |  |  |  |  |
| **3.** | **Zestaw ćwiczeń i materiałów interaktywnych do wykorzystania podczas zajęć wyrównawczych, korekcyjno-kompensacyjnych i rewalidacyjnych z obszaru edukacji matematycznej dla uczniów klas 4-6.** Skład zestawu: poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów.Minimum 550 ekranów interaktywnych, zbiór kart pracy do wydruku.Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczeniaDostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego.Bezpłatne aktualizacje programu, licencja bezterminowa na 9 stanowisk.Zestaw musi składać się z następujących działów:System liczbowy, Działania pamięciowe, Działania pisemne, Geometria, Ułamki zwykłe, Ułamki dziesiętne, Bryły, Matematyka wokół nas. | **1** |  |  |  |  |  |
| **4.** | **Program wspierający kształcenie kompetencji emocjonalno-społecznych w kontekście sytuacji kryzysowych i traumatycznych.**Zestaw musi zawierać dwa podręczniki metodyczne dla nauczyciela zawierające gotowe scenariusze lekcji,drukowane karty pracy, interaktywne plansze z 11 popularnymi metodami aktywizującymi, takimi jak mapa skojarzeń, metaplan, piramida priorytetów, zestaw kart „Pomyśl inaczej”Zestaw musi również zawierać tematy z zakresu pomocy pedagogiczno-psychologicznejCo zmieniła w naszym życiu pandemia?, Izolacja, Emocje na skraju, Prawa człowieka – prawa dziecka, Dobro kontra zło, czy świat jest czarno-biały?, Małe rzeczy. Oraz zagadnienia społeczna t.j. Dyskryminacja, Hejt i cyberprzemoc, Fake news, Emocje, Depresja, Choroby, Uzależnienia, Zakazy i nakazy, Tolerancja, Rozwód, ReligijnośćTradycja a nowoczesność, Zjawisko zła na świecie, Seksualność , Molestowanie seksualne. | **1** |  |  |  |  |  |
| **5.** | **Program do opanować umiejętności koncentracji uwagi, sylabizowania i budowania zdań, czytania i pisania, pisania poprawnego ortograficznie.**Minimalny składa programu:aplikacji nauczyciela/terapeuty, programu do diagnozy, programu terapeutycznego.Program musi zawierać:Minimum 550 ćwiczeń multimedialnych, 210 kart pracy, poradnik metodyczny, pomoce dydaktyczne i wydrukowane karty pracy, multimedialne ćwiczenia w programie muszą być przygotowane w kilku wersjach, o różnych stopniach trudności, co zapewni możliwość ich dostosowania do wieku i poziomu umiejętności. Musi również posiadać cztery kategorie poznawcze: funkcje językowe, funkcje wzrokowe, pamięć, myślenie.obejmuje następujące rodzaje ćwiczeń:uzupełnienie wyrazów poprzez dopisywania liter i sylab, sylabizowanie, oddzielanie słów od siebie, budowanie zdań, ćwiczenia z pamięci i słuchu, ćwiczenia grafomotoryczne na kartach pracy, ćwiczenia z wyrazami podczas których dziecko uczy się wyróżniać samogłoski, spółgłoski i sylaby, dążąc do sprawnego odczytywania i zapisywania wyrazów o coraz dłuższej i bardziej skomplikowanej strukturze, ćwiczenia ze zdaniami polegające na rozumieniu i zapamiętywaniu tekstu. | **1** |  |  |  |  |  |
| **6.** | **Program doskonalący rozumienie i naśladowanie mowy.** Minimalny składa programu:poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobówminimum 1400 ekranów interaktywnych, a także zbiór kart pracy do wydrukuZestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczeniaDostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego.Bezpłatne aktualizacje programów, licencja bezterminowa na 4 stanowiskaZawartość działów programu: Rozumienie podstawowych poleceń w programie, Rozumienie poleceń – polecenia bez przedmiotów, Rozumienie poleceń – polecenia z użyciem przedmiotów, Rozumienie pojęć – rzeczowniki, Rozumienie pojęć – czasowniki. 3 osoba liczby pojedynczej, Rozumienie pojęć – przymiotniki, Rozumienie pojęć – rozpoznawanie dźwięków, Rozumienie pojęć – kategorie, Naśladowanie odgłosów, Naśladowanie słów, Naśladowanie fraz i zdań, Naśladowanie mowy – karty pracy | **1** |  |  |  |  |  |
| **7.** | **Zestaw multimedialnych ćwiczeń przeznaczonych dla młodzieży i dorosłych wspomagających terapię realizacji wybranych głosek i dykcji**Skład zestawu:poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów.minimum 800 ekranów interaktywnych, a także zbiór kart pracy do wydrukuZestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczeniaBezpłatne aktualizacje programu, licencja bezterminowa na 4 stanowiska.Zestaw musi składać się z następujących działów: Głoska r, Szereg szumiący, Szereg syczący, Szereg ciszący, Różnicowanie głosek trzech szeregów, Dźwięczność-bezdźwięczność, Cechy prozodyczne mowy, Samogłoski i wydłużanie fazy wydechowej. | **1** |  |  |  |  |  |
| **8.** | **Program kształcący świadomość ortograficzną i nawyki poprawnej pisowni.**poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów.Minimum 900 ekranów interaktywnych i minimum 200 kart pracy do wydruku.Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczeniaDostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego.Bezpłatne aktualizacje programu, licencja na 9 stanowisk.Zestaw musi składać się z następujących działów:Blok U, Blok Ó, Blok U-Ó, Blok RZ, Blok Ż, Blok Ż-RZ-SZ, Blok CH, Blok H, Blok CH-H, Blok Ę. EM, Ą, OM, ON, EN, Blok j-i, ji, ii, i, Oznaczenie spółgłosek bezdźwięcznych i dźwięcznych, Blok NIE z różnymi częściami mowy, Wielka i mała litera. | **1** |  |  |  |  |  |
| **9.** | **Zestaw pomocy multimedialnych dydaktycznych przeznaczony dla nauczycieli do wykorzystania w zasadniczym procesie dydaktycznym oraz na zajęciach dydaktyczno-wyrównawczych.** Ćwiczenia interaktywne maja składać się z trzech poziomów trudności, a interaktywne gry i zabawy mają być dostosowane do poziomu trudności do umiejętności i postępów dziecka na poziomie edukacji wczesnoszkolnej.Minimalny Skład zestawu: Minimum 255 interaktywnych ćwiczeń klasowych lub indywidualnych, minimum 15 interaktywnych gier i zabaw klasowych, minimum 350 kart pracy w programie do samodzielnego wydruku. | **1** |  |  |  |  |  |
| **10.** | **Monitor interaktywny wraz z dedykowanym uchwytem ściennym, usługą montażu, uruchomieniem sprzętu oraz przeszkoleniem nauczycieli w zakresie obsługi****Parametry:**Minimalna Przekątna 85.6", 217.4cmRozdzielczość fizyczna 3840 x 2160 (8.3 megapixel 4K UHD)Format obrazu 16:9Jasność mimimum 400 cd/m²Kontrast statyczny 4000:1 Dynamic contrast 8000:1 Czas reakcji (GTG) 8msKolory 1.07B (8bit+FRC)Powierzchnia robocza szer. x wys. 1895 x 1066mm, 74.6 x 42"Technologia dotykowa PureTouch-IRDokładność dotyku +- 1.5mmDotyk wykonywany stylusem, palcem, w rękawiczceInterfejs dotykowy USBAnalogowe wejścia sygnału VGA x1 (max. 1920x1080 @60Hz)Cyfrowe wejścia sygnału HDMI x3 (v.2.0, max. 3840x2160 @60Hz, YUV444)USB-C x1 (v.3.2 (Gen 1, 5Gbit), 3840x2160 @60Hz - RGB444 - ( 65W charging, Touch)Wejścia audio Mini jack x1Cyfrowe wyjścia sygnału HDMI x1 (3840x2160 @60Hz)Wyjścia audio S/PDIF (Optical) x1Mini jack x1Wbudowane głośniki 2 x 16W (Przód)HDCP HDMI 1: 2.1, USB-C: 2.2Port USB x5 (odtwarzanie multimediów / urządzenia peryferyjne / pamięć - przód: 2x v.3.2 (Gen 1, 5Gbit), prawy bok: 2x v.3.2 (Gen 1, 5Gbit), 1x USB-C v.3.2 (Gen 1, 5Gbit))RJ45 (LAN) x2 (Automatyczne przełączanie na PC i Androida, 1000 MB)WiFi tak (Moduł WiFi OWM002 - Dwuzakresowy moduł WiFi (2,4 GHz / 5 GHz), Standard Wi-Fi: IIEEE 802.11 a / b / g / n / ac, Obsługa Bluetooth: 2.1 / 3.0 / 4.2 / 5.0)Hardware Quad core A55 CPU, Mali G52 GPU, 4GB RAM, wewnętrzna pamięć 32GBEkstra Moduł WiFi (OWM002), gniazdo na opcjonalny komputer typu OPS Slot PC, 4x pióro dotykoweMaksymalny czas pracy bez przerwy 24/7Odtwarzanie multimediów takGrubość szkła 3mmTwardość szkła 7HRedukcja niebieskiego światła TakGwarancja 5 lat Żywotność Matrycy minimum 50.000 godzinKable zasilający, USB, HDMIRysik x4 (Rysik z dwiema końcówkami)Instrukcje skrócona instrukcja obsługi, instrukcja bezpieczeństwaPilot tak (baterie w zestawie)Zużycie energii max: 230W typowo, 0.5W stand by, 0.3WWaga max: 59 kg | **2** |  |  |  |  |  |
| **11.** | **Zestaw mobilny do rewalidacji.**Skład zestawu:Statyw Mobilny umożliwiający wyświetlanie obrazu z wysokości minimum 185cm, mata 200x270 cm, interaktywny pisak krótki, interaktywny pisak długi, pilot, instrukcja obsługiUrządzenie o jasność projekcji 3500 ANSI pozwalające wyświetlanie obrazu o wymiarach 270x200 z wysokości 185 cm. Minimum 135 gier w tym 25 gier z rewalidacji oraz 10 gier z ekologii. | **1** |  |  |  |  |  |
|  | Razem |  |  |  |  |  |  |